UFFICIO COMUNICAZIONI HUBBARD
Saint Hill Manor, East Grinstead, Sussex

BOLLETTINO DELL'HCO DEL 14 MARZO 1971R
CORRETTO E RIVISTO 25 LUGLIO 1973

Remimeo
Tutti i livelli

PORTA OGNI COSA AD F/N

Tutte le volte che un auditor ottiene una read su un item dei Rud o di una lista preparata (L1C, L3RH, L4BRA, ecc., ecc.), LA READ DEVE ESSERE PORTATA FINO AD F/N.

Il mancare di farlo equivale a lasciare il pc con della carica oltrepassata.

Quando un pc ha avuto parecchie read su varie liste e nessuna di esse è stata portata fino ad F/N, può succedere che si turbi o diventi depresso senza nessuna ragione evidente. Poiché si sono FATTE le liste senza portare ad F/N ciascun item, ora ci si ritrova a chiedersi perplessi cos'è che non va.

L'errore è costituito da item con read dei rudimenti o di liste preparate che sono stati puliti fino a non avere più alcuna read, ma che non sono stati portati a F/N.

Questa azione (che è solo uno dei perfezionamenti del genere) è ciò che rende l'auditing di Flag così scorrevole; anzi, è proprio questo che lo rende auditing di Flag.

Quando un auditor la tenta la prima volta, può benissimo pensare che sia impossibile.

Tuttavia è la cosa più semplice del mondo. Se conosci la struttura del bank, sai che è necessario trovare un item precedente, se qualcosa non ha release. Se la read che è stata trovata in una lista preparata fosse il lock di base, *avrebbe* F/N. Perciò, se non ha F/N, c'è un lock precedente (o un altro più remoto o un'altro ancora più remoto) che gli impedisce di avere l'F/N.

Ne consegue la seguente REGOLA:

NON ABBANDONARE MAI UN ITEM CON READ DI RUDIMENTO O DI LISTA PREPARATA DI RIPARAZIONE, PRIMA DI AVERLO PORTATO (CON PRECEDENTE SIMILE) FINO AD F/N.

Esempio: Rottura di ARC dà la read. Il pc dice cos'è, l'auditor fa ARCC CDII. Se non c'è F/N, l'auditor chiede una Rottura di ARC precedente simile, se la fa dire, fa ARCC CDII, ecc., finché non ottenga un F/N.

Esempio: PTP dà la read. Portalo E/S (precedente simile) finché un PTP non abbia l'F/N.

Esempio: L4BRA: "Un item ti è stato negato?". Dà la read. Viene data la risposta. Nessun F/N. "C'è un item negato precedente simile?" Viene data la risposta. F/N. Passa al successivo item con read della lista.

Esempio: GF assessato da cima a fondo per ottenere read. Nel C/S successivo si deve richiedere di portare ogni item con read ad F/N tramite 2WC o un altro procedimento.

Perciò, ecco una regola molto più generale:

OGNI ITEM CON READ DEVE ESSERE PORTATO AD F/N.

Per quanto riguarda Dianetics, si ottiene l'F/N quando si percorrono secondari o engram E/S fino a cancellazione, F/N, Cog, VGI.

Per quanto riguarda i Rudimenti, ogni rud out su cui si ottiene una read viene percorso E/S fino ad F/N.

Per quanto riguarda una lista preparata, si porta ciascuna read fino ad F/N o E/S fino ad F/N.

Per quanto riguarda una lista LX, si percorre ciascuna catena di un determinato flusso fino ad F/N.

Per quanto riguarda il GF, si ottiene un F/N tramite il procedimento necessario.

Per quanto riguarda il listing, in base alle Leggi del Listing e Nulling, l'item listato definitivo deve avere l'F/N.

Ne consegue un'altra regola:

QUALSIASI AZIONE MAGGIORE E MINORE DEVE ESSERE PORTATA FINO AD UN F/N.

NON ci sono eccezioni.

Ogni eccezione lascia nel pc della carica oltrepassata.

Inoltre, l'F/N viene indicato alla conclusione di una determinata azione, quando si ottiene la cognition.

Se ci si occupa di un F/N troppo presto (indicandolo al primo movimento), si troncherà la cognition lasciando della carica oltrepassata (una cognition trattenuta).

Io sono in grado di prendere una qualunque cartella, annotare gli item con read dei rud e di liste preparate, audire il pc portando ad F/N ciascun item, correggere tutte le liste individuate in tal modo, e ritrovarmi con un pc raggiante, sereno e tranquillo.

Pertanto, "Degli item con read sono stati lasciati carichi?" sarebbe una domanda chiave per un caso.

Se si usano, in presenza di TA alti o bassi, liste o rud non destinati a TA alti o bassi, si avranno item con read che non giungono ad F/N.

Ne consegue un'altra regola:

IN PRESENZA DI UN TA ALTO O BASSO, NON CERCARE MAI DI FAR VOLARE I RUD O DI FARE UNA L1C.

Si può far scendere il TA parlando (Cfr. HCOB sul far scendere il TA parlando).

Oppure si può assessare la L4BRA.

In pratica le uniche liste preparate che si possano assessare una volta da cima a fondo per trovare la read più lunga sono il nuovo HCOB 13 Mar 71 sull'Hi-Lo TA e forse un GF+40 da cima a fondo per isolare la read più ampia. La read più lunga avrà un blowdown e probabilmente potrà essere portata fino ad F/N. Se questo avviene, poi si maneggiano tutti gli altri item con read.

In quanto sopra, gli errori più comuni sono:

Non portare una read a precedente simile, ma limitarsi a verificarla e abbandonarla considerandola "pulita".

Non usare sopprimere e falso sugli item.

E, naturalmente, lasciare che il pc pensi che delle cose siano ancora cariche, non indicando l'F/N.

Indicare un F/N prima della Cog.

Non andare indietro nella cartella per maneggiare i rud e gli item che ebbero read, ma che furono considerati "puliti" o che vennero semplicemente abbandonati.

Un pc audito sotto tensione a causa di TR scadenti, si troverà in difficoltà e a volte non avrà F/N, favorendo così l'overrun.

Pertanto, le regole per avere pc felici sono:

ABBI BUONI TR.

PORTA AD F/N OGNI COSA TROVATA NEI RUD E NELLE LISTE.

Pertanto, "Degli item con read sono stati lasciati carichi?" sarebbe una domanda chiave per un caso.

Se si usano, in presenza di TA alti o bassi, liste o rud non destinati a TA alti o bassi, si avranno item con read che non giungono ad F/N.

Ne consegue un'altra regola:

IN PRESENZA DI UN TA ALTO O BASSO, NON CERCARE MAI DI FAR VOLARE I RUD O DI FARE UNA L1C.

Si può far scendere il TA parlando (Cfr. HCOB sul far scendere il TA parlando).

Oppure si può assessare la L4BRA.

In pratica le uniche liste preparate che si possano assessare una volta da cima a fondo per trovare la read più lunga sono il nuovo HCOB 13 Mar 71 sull'Hi-Lo TA e forse un GF+40 da cima a fondo per isolare la read più ampia. La read più lunga avrà un blowdown e probabilmente potrà essere portata fino ad F/N. Se questo avviene, poi si maneggiano tutti gli altri item con read.

In quanto sopra, gli errori più comuni sono:

Non portare una read a precedente simile, ma limitarsi a verificarla e abbandonarla considerandola "pulita".

Non usare sopprimere e falso sugli item.

E, naturalmente, lasciare che il pc pensi che delle cose siano ancora cariche, non indicando l'F/N.

Indicare un F/N prima della Cog.

Non andare indietro nella cartella per maneggiare i rud e gli item che ebbero read, ma che furono considerati "puliti" o che vennero semplicemente abbandonati.

Un pc audito sotto tensione a causa di TR scadenti, si troverà in difficoltà e a volte non avrà F/N, favorendo così l'overrun.

Pertanto, le regole per avere pc felici sono:

ABBI BUONI TR.

PORTA AD F/N OGNI COSA TROVATA NEI RUD E NELLE LISTE.

AUDISCI ASSICURANDOTI CHE IL TA SIA NELL'AREA NORMALE O PONIVI RIMEDIO IN MODO CHE *VENGA A TROVARSI* NELL'AREA NORMALE.

L. RON HUBBARD
Fondatore

LRH:mes.nt.rd
Trad RE:CF:ae